

## MECH-COMMANDER 2

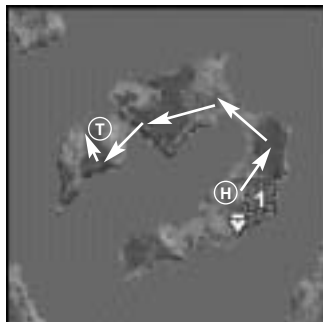
THE MECHWARRIOR® GAME OF TACTICAL COMMAND

### 1. Scouting Patrol

Kezdjük azzal a bevetésünket, hogy a kijelölt helyre vezettjük az egységeinket, ahol kapcsolatba lépünk a vezetésünkkel. Rövidesen megkapjuk az első célpontunkat, ami nem más, mint a hangár. A robbanásokat a banditák őrzárata is hallja, ezért végezzünk velük is. Innen utunk az északi szigetre vezessen, hogy elfoglaljuk azt. A következő szigeten derítsük föl az ellenséges erőket (ha kell, javítsuk ki robotjainkat) és likvidáljuk őket, majd a találkozási helyre vonuljunk.

#### Parancsok:

1. Megadott helyre megérkezni.
2. Hangárt elpusztítani /H/.
3. Banditák őrzáratát elpusztítani.
4. Elfoglalni az északi szigetet.
5. Elvezetni az egységeket a találkozási helyre /T/.

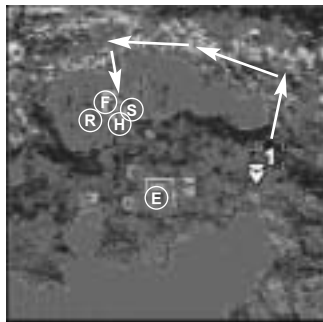


### 2. Base Gemini

Vonuljunk észak felé, és a tavat megkerülve, a kis szigeteken keresztül mérjük csapást a főhadiszállásra /FHS/. Ez természetesen csak akkor kivitelezhető, ha Jump Jetekkel rendelkező gépeket választunk a küldetéshez. Hogy teljesíteni tudjuk a második részküldetést, el kell foglalnunk a délebbre fekvő radarállomást /É/, mert csak így tudjuk megtalálni maradéktalanul az összes ellenséges egységet.

#### Parancsok:

1. Elfoglalni az utánpótlás raktárát.
2. Végezni az összes banditával, és a déli Gemini bázist is elfoglalni.

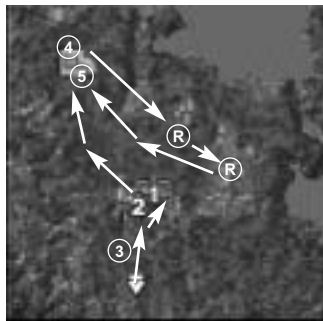


### 3. Mobile HQ

Induljunk északi felé, és az ellenőrző pontot támadjuk meg a dombról úgy, hogy az ágyúkat ne pusztítsuk el, hanem az irányító egységüket foglaljuk el. Az üzemanyagtartályokat messziről lőjük, mert robbantó nagoyt robbannak - ezért célszerű ezzel a cselekedetünkkel addig várni, míg az ellenséges csapatok a közükbe érnek. Az ágyúk mellett várjuk meg a konvojot és foglaljuk el a mozgó parancsnoki egységet. Innen ÉNy-ra folytassuk utunkat, ahol szintén a hegyről támadva (lehetőleg a lőszerraktárakra célozva) foglaljuk el a fegyvergyárat is. Rendezkedjünk be úgy, hogy egy megtorló csapásra számíthatunk valahol az előbb említett hely közelében. Ha ezt túléljük, akkor sikeresen befejeztük ezt a missziót.

#### Parancsok:

1. Felrobbantani az üzemanyagtartályokat.
2. Végezni mindenkivel, aki az ellenőrzőpontot védi.



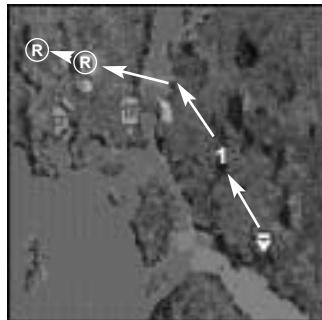
3. Elfoglalni a mozgó parancsnoki központot.
4. A fegyvergyárat megszerezni.
5. Visszaverni a banditák támadásait.

## 4. Bandit Convoy

Megkaptuk a banditák konvojának utolsó ismert tartózkodási helyét, és a parancsot, hogy kutassuk fel őket s végezzünk velük. Miután ezt megtettük, az újabb parancs arra utasít bennünket, hogy a folyón átkelve foglaljuk el a fegyverraktárt. Lehetőleg ne a hídon keljünk át, mert azt erősen védik, hanem a folyónak a sekély szakaszán. Így a bázist oldalról tudjuk megtámadni. A sikeres támadás után még lőjük szét a völgyben elhelyezkedő lőszerraktárakat is, hogy a mellettük lévő Meckek ne árthassanak nekünk, amíg a megadott helyre vonulunk.

### Parancsok:

1. A konvoj utolsó ismert tartózkodási helyére vonulni.
2. Elpusztítani a konvojt.
3. Elfoglalni a fegyverraktárt.
4. Kimenekítési pontra menni.

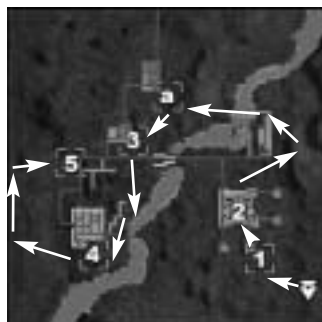


## 5. Liao rapid

Az éjszaka sötétjében lopózzunk a falak közelébe, és robbantsuk fel az óriás tartályokat -lehetőleg akkor, amikor a legtöbben vannak mellette. Ezek után a bázis másik végében foglaljuk el a fegyver lerakatot. Ha ezek megvannak, akkor egy óriásit kerülvé kelet felé, ismét a folyó sekélyebb részén keljünk át, ne pedig a hídon. Kutassuk fel az utánpótlást szállító kamionokat és zsákmányoljunk belőle. Innen menjünk délnek, hogy a következő településen elfoglalhassuk a szervizcsarnokot, az azt követően pedig a börtönt. Ezek után már csak a kijelölt helyre kell mennünk, hogy kimenekítsenek bennünket erről a bevetésről.

### Parancsok:

1. Megsemmisíteni az üzemanyag-tartályokat.
  2. Elfoglalni a fegyverraktárt.
  3. Megszerezni a szervizcsarnokot.
  4. Irányításunk alá vonni a börtönt.
  5. Kimenekítési pontra menni.
- a. Az utánpótlást szállító kamionokat elfoglalni.



## 6. Base Aries

Amikor összeválogatjuk a bevetendő robotokat, legalább egy „sprinter” is válasszunk közülük - mondom ezt azért, mert a földet érés után lóhalálában foglaljuk el az északon lévő rakétairányító bázist, majd ha marad még időnk, akkor a radarközpontot is (ami a félszigeten van). Sajnos elég gyorsan lerohannak minket, ezért ne felejtjük el, hogy a fő feladatunk megvédeni a főhadiszállásunkat. Legjobban úgy tudunk ellenállni a heves támadásoknak, ha a bázis falai mellől támadunk. Összességében négy támadást kell átvészelnünk.



## Parancsok:

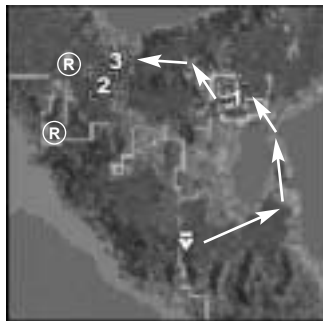
1. Megvédeni a központi épületünket.
2. Visszaverni a támadásokat.
  - a. Elfoglalni a radarállomást.
  - b. megszerezni a rakétairányító bázist.

## 7. Garrison

Arról a helyről ahová ledobtak minket, vonuljunk kelet felé, és (a félszigeten át) törjünk be a bázisra. Ott szálljuk meg a központi épületet, majd löjük ki a tartályt a kerítés mellett. A keletkezett résen keresztül hagyjuk el a helyet, s kapaszkodjunk fel a hegyre. Északon, a dombok között haladjuk a vegyiművek felé úgy, hogy senkinek és semminek ne kegyelmezzünk.

## Parancsok:

1. Elfoglalni Liao főhadiszállását.
2. Lerombolni a vegyiművet.
3. Kimenekítési pontra menni.
  - a. Az összes ellenfelet likvidálni.

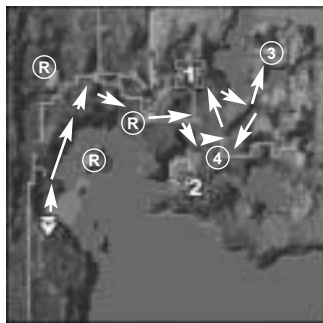


## 8. Calymore

A szigeten lévő raktárépület elfoglalása után (Jump Jet!), az öböl mellett lévő hegygerincen vonulunk az ellenőrző pontig. (A völgyben túl könnyű célpontok vagyunk.) Egy hirtelen támadással foglaljuk el a rakétákat irányító egységet és a raktárt. Innen menjünk le a kisebbik öbölhöz, hogy Claymore az óriási Mechjével csatlakozhasson a csapatunkhoz. Ekkor újabb utasításokat kapunk, miszerint el kell pusztítanunk a másodrangú repülőgép-irányító tornyot is. Az utasításoknak megfelelően először az egyes célpontot, majd pedig a hármasat semmisítjük meg.

## Parancsok:

1. Elpusztítani az összes légiforgalmi tornyot.
2. Megkeresni Claymore Atlas Mechjét.
3. Lerombolni a BETA repülési irányító tornyot is.
4. Kimenekítési pontra vonulni.



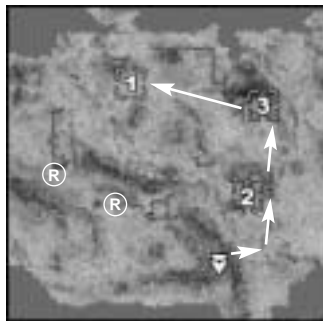
## 9. Headquarters

Első dolgunk az legyen, hogy megpróbálunk felkapaszkodni a hegygerincre, mert a völgyben kiszolgáltatottak vagyunk. Igyekezzünk észak-kelet felé haladni, hogy az üzemanyag-finomítót és a tartályait megsemmisíthessük. Onnan újabb jobb oldali kerülővel érkezünk meg a banditák központi épületéhez, amit meg kell semmisítenünk.

Figyeljünk arra, hogy az ellenállók vezéréis is el kell pusztítanunk a parancs szerint. Ezek után már csak egy fegyverraktárt kell elfoglalnunk északon, hogy sikeresen befejezhessük ezt a küldetést.

## Parancsok:

1. Megszállni a fegyverraktárt.
2. Felrobbantani a finomítót és a tartályokat.



3.A banditák központi épületét megsemmisíteni.

4.Megölni az ellenállók vezérét, aki a bázis mellett állomásozik.

## 10. Gulag

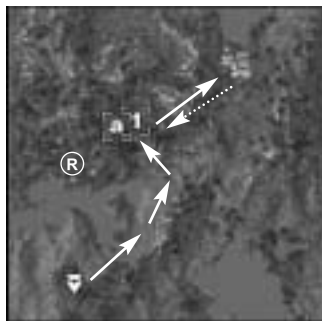
A tó mellett haladjunk észak felé, és a munkatábort körülölelő hegy nyugati oldalára kapaszkodjunk fel, hogy könnyebben rálhessünk az ellenségeinkre. Ha végeztünk minden ellenséges egységgel, foglaljuk el a raktárakat és Steiner főhadiszállását. Tetteinknek hamar híre megy, és megtorlásképpen egy egységet küldenek ellenünk. Ekkor vonuljunk át a hegyvonulat másik szárnyára, majd a völgy felől érkező alakulatokat semmisítsük meg. Amerről ők jöttek, arra haladjunk mi is tovább, hogy a tengerparton lévő Steiner főhadiszállását elfoglalhassuk.

### Parancsok:

1.Harcképtelenné tenni a gulag őrzőit.

a. Elfoglalni Steiner központi épületét.

2.Megsemmisíteni az ellenség utánpótlását.



## 11. Hijack

Hadd javasoljam, hogy a bevetendő csapatunkba válasszunk egy Raven vagy Mensen típusú Mechet. Mivel ezek a gépek nagyteljesítményű „radarvakítóval” vannak felszerelve, aminek köszönhetően láthatatlanok tudunk maradni a térképeken az ellenség számára. Rögtön az elején az legyen az első dolgunk, hogy megkaparintjuk a szigeten lévő raktárt. Aztán a vízparton végigvonulva oldalról törjünk be Davion bázisára, és raboljuk ki a raktárakat. Innen menjünk a géptemetőhöz és „élesszünk újjá” néhány szétbontásra ítélt robotot, s ha már ott vagyunk, akkor a fegyver lerakatot is vonjuk irányításunk alá. Esetleges szervizelések után keljünk át a folyón, hogy elfoglalhassuk Steiner fegyvergyárát. Ezek után már csak a délen lévő bázist kell bevennünk, és utána már vonulhatunk is a megadott találkozási pontra.

### Parancsok:

1.Elfoglalni Davion fegyverraktárát.

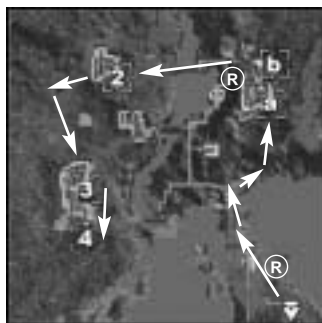
2.Lefoglalni Steiner fegyverkészletét.

3.Megszállni Steiner bázisát.

4.Menekítési pont.

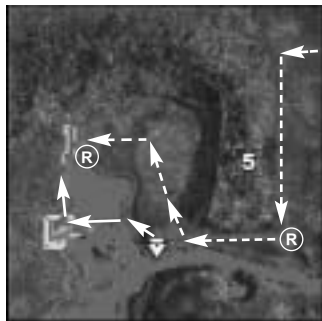
a. Az utánpótlás raktárait kifosztani Davion bázisán.

b. Ellopni Davion Mechjeit az újrashasznosítható telepről.



## 12. Killdeer

Ennek a küldetésnek is csak olyan robotokkal vágjunk neki, amik ugróképesek. A térképen a szaggatott vonal jelzi a konvoj útvonalát. Mielőtt elérnék a déli ellenőrzési pontot, előzzük meg őket és raboljuk el a készleteiket a raktárból. Ezek után ugráljunk át az öböl szigetein, hogy lerohanhassuk a túlparton fekvő bázist (DNy). Ha ezekkel is megvagyunk és kijavítottuk az esetleges sérüléseket, akkor vonulassuk fel az egységeinket az északi falhoz. Természetesen itt is az a cél,



hogy a rakétairányító egységet elfoglaljuk, mert azok is segítségünkre lesznek, amikor megérkeznek a konvojok. Nincs más dolgunk, mint várni, és időben hívni a szervizkamiont - hiszen véres ütközetekre számíthatunk. Miután megöltünk mindenkit, menjünk a hegyekben lévő kimenekítési pontra.

### Parancsok:

- 1-4. Elpusztítani az A, B, C, D konvojt.
5. Kimenekítés.

### 13. Eclipsed

Elérkeztünk ahhoz a pályához, ahol már nem elég jól kiválasztani a robotokat, hanem át is kell őket alakítani. Igyekezzünk gyors mozgású egységeket bevetni, amiket úgy felpáncéloztunk, ahogy csak tudtunk. Sajnos ezt legtöbbször csak a fegyverzet hátrányára tehetjük meg. De ez most annyira nem is baj, mert ebben a küldetésben nem fogunk lövöldözni a többi Mechre. Mondom mindezt azért, mert ha végig rohanunk az egész pályán, és csak annyira állunk meg, míg elpusztítunk egy célobjektumot, még akkor is csak jelentős veszteségekkel tudjuk túlvészelní ezt a bevetést. Összegezve az elmondottakat: szaladjunk, és csak arra lőjünk, amire nagyon muszáj.

### Parancsok:

1. Lerombolni mindkét HPG átjátszó tornyot.
- 2-3-4. Elfoglalni a fegyvergyárat.
5. Feldúlni Davion leszállópályáját.

### 14. Orbital

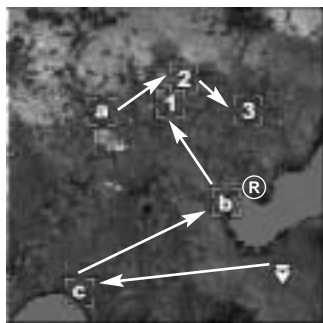
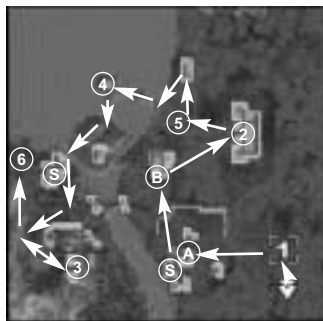
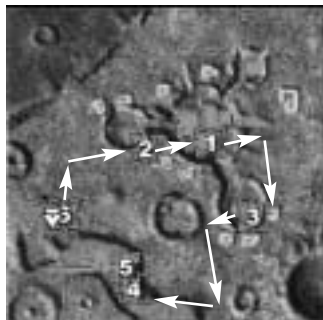
Első parancsot teljesítve menjünk a tanácskozó teremhez a további utasításokért. A küldetésünk fő célja az lesz, hogy 3 rögzített és egy mozgó orbitális ágyút harcképtelenné tegyünk. A javasolt haladási útvonal: 1 a b 2 c 3 6

### Parancsok:

1. Megszállni a tanácskozótermet.
- 2- 3- 4. Megsemmisíteni az orbitális ágyúkat.
5. Elpusztítani a mozgó orbitális ágyút.
6. Kimenekítésünk helye.
  - a. Elfoglalni a radarközpontot. (Így könnyebben megtalálható a mozgó ágyú.)
  - b. Felrobbantani az üzemanyagtartályokat.
  - c. Birtokba venni az átjátszóállomást.
  - d. Minden ellenséggel végezni.

### 15. Legion

Ahogy megérkezünk a bevetés helyszínére, azt vesszük észre, hogy tőlünk keletre a szövetségeseink heves tűzharcba bonyolódtak az ellenségeinkkel. Siessünk hát a segítségükre. A csata helyétől nem messze van egy tanácskozóterem, amit el kell foglalnunk. Ha ez megvan, menjünk keletre és romboljuk szét a gyárat, majd a mellettük lévő raktárakat raboljuk ki. Onnan forduljunk északra, és semmisítsük meg a légió tankjait. Nem messze a tankoktól egy ipari komplexum



terül el, ami szintén a célpontjaink között szerepel. Ha ez is megvan, már csak a nyugatra lévő áramfejlesztőt kell megsemmisítenünk, és utána a kivonulási helyre sietnünk.

## Parancsok:

1. Harcképtelenné tenni a légió tankjait.
2. Három ipari egységet lerombolni.
3. Menekítési pont.
  - a. Üzemképtelenné tenni az átváltó torony generátorát.
  - b. Két gyárat megsemmisíteni.
- c. Liao tanácstermét elfoglalni.

## 16. Base Hermes

Vegyük az irányt északra, és foglaljuk el a radar központi irányító állomását. Tovább folytatván az utunkat, rakétavetőket és egy raktárt találunk. Mindegyiket foglaljuk el! Kapaszkodjunk fel a hegyre, és onnan támadva törjünk be a bázisra s mind a rakétavezérlő egységeket, mind a kaput működtető szerkezeteket vonjuk irányításunk alá. Davion központi épületét is foglaljuk el, és várjuk meg, míg az ellenséges csapatok a bázishoz érnek. A hegyről mérjük megsemmisítő csapást rájuk, azután pedig menjünk a kivonulási helyre.

## Parancsok:

1. Elfoglalni a radarbázist.
2. Minden fontosabb védelmi erőt likvidálni.
3. Megsemmisíteni az utánpótlást.
4. Megszállni Davion főhadiszállását.
5. Kimenekítési pont.
  - a. A védelmi ágyúkat irányító egységeket elfoglalni.
  - b. A kapukat működtető rendszereket az irányításunk alá vonni.

## 17. Honor Guards

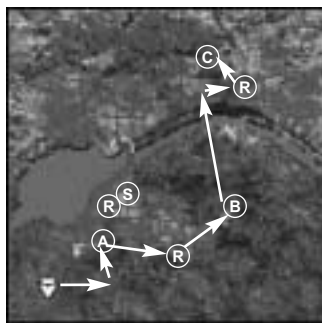
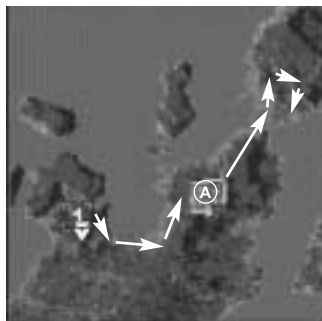
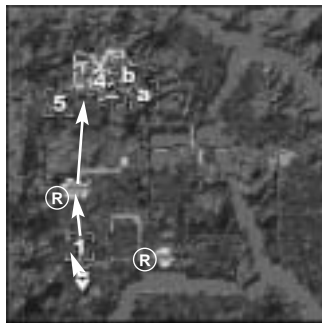
Parancsba kapjuk, hogy kísérjük Jason Cho-t a találkozó pontjáiá. Egy videó bejátszás tudatja velünk, hogy épségben megérkezett és ezért megkapjuk az újabb eligazításokat. El kell foglalnunk Steiner laktanyáját, majd a szövetségeseinkkel kell egyesülnünk az északi szigeten. Ezek után közös erővel pusztítsuk el a több hullámban érkező ellenséges csapatokat.

## Parancsok:

1. Kísérjük Jasont az általa kijelölt találkozási pontra.
2. Iktassuk ki az összes ellenséges erőt.
  - a. Törjünk be Steiner bázisára.

## 18. Bannikburg

Túl későn érkezünk a városba. Az eredeti parancsunk az lett volna, hogy óvjuk meg a települést az ellenség támadásaitól, de már mindent elfoglaltak ami valaha a mi irányításunk alatt volt. Most már nem tudunk mást tenni, minthogy visszafoglaljuk a területeinket. Kezdjük a sort Davion bázisával, majd a város áramfejlesztője következzen és a folyó tulsó oldalán a radarállomás legyen az utolsó.



## Parancsok:

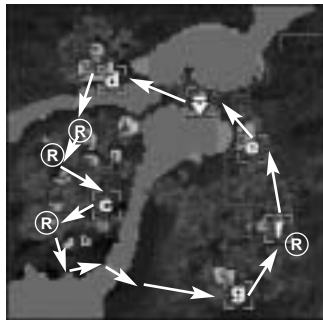
1. Megóvni Bannikburgot az esetleges támadásoktól.
2. Elpusztítani Laio és Steiner összes egységét.
  - a. Visszafoglalni Davion főhadiszállását.
  - b. Visszafoglalni a város elektromos áram generátorát.
  - c. Visszafoglalni a radarállomást.

## 19. Mt. Cho

Javasolt haladási útirány: (a folyókon a sekélyebb gázlókat használva) d c g f e 2.

## Parancsok:

1. 1/3-át elpusztítani az ellenséges erőknek.
2. Kimenekítési pont.
  - a. b. Mindenkit megölni.
  - c. Elfoglalni Liao főhadiszállását.
  - d. Mindhárom generátort megsemmisíteni Liao bázisán.
  - e. Mindkét ipari komplexumot üzemképtelenné tenni.
  - f. Öt nehézbombázót felrobbantani.
  - g. Elfoglalni a fegyvergyárat.

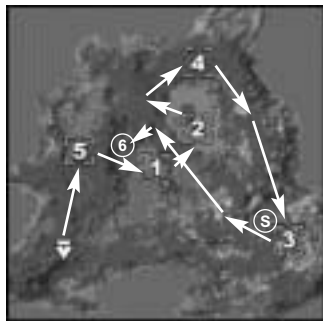


## 20. Dropship

Vágjunk neki az ismeretlenek észak felé, hogy felkutassuk és elpusztítsuk a mozgó orbitális ágyúkat. Az első likvidálása után menjünk Davion leszálló egységéhez. Itt számítsunk némi meglepetésre, mert a vízből ellenséges gépek tűnnek elő egy szempillantás alatt. Innen a börtön felé tartunk, majd a többi ágyút is semmisítjük meg. Ezek után térjünk vissza az első csapda helyszínére, mert onnan fognak kimenekíteni bennünket.

## Parancsok:

1. Davion leszálló egységét elfoglalni.
2. Kimenekíteni a repülőegység személyzetét a börtönből.
3. Elpusztítani az orbitális ágyút.
4. Elpusztítani a mozgó orbitális ágyút.
5. Elpusztítani a mozgó orbitális ágyút.
6. Kimenekítési pont.
  - a. Mindenkit megölni.

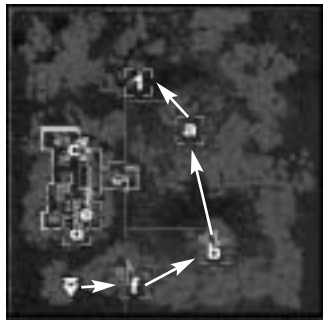


## 21. Scorpio

Ez az első olyan pálya a MC2-ben, amit időre kell teljesíteni. Az egész küldetésre mindössze 18 perc áll rendelkezésünkre, ezért az általam javasolt útirány a könnyebben teljesíthető közé tartozik. Aki jobban szeretné kockáztatni az emberei életét, és versenyt rohanni az idővel, az megpróbálkozhat az összes parancs végrehajtásával is. f b a 1.

## Parancsok:

1. Kimenekítési pont.
  - a. b. Munícióraktárakat felrobbantani.
  - c. d. Generátorokat üzemképtelenné tenni.
  - e. Elfoglalni a fegyvergyárat.
  - f. Lerombolni az ipari épületet.

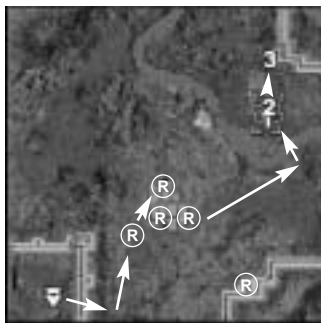


## 22. Baxter's Gambit

Rosszul sikerült a földet érésünk, mert egy bázis falai mögé dobnak le minket. Hogy minél kisebb veszteségekkel törjünk ki onnan, a déli falat romboljuk szét, és azon keresztül lépünk le. Forduljunk északra, a kis településen foglaljuk el a raktárakat és javítsuk ki robotjainkat. Ezek után kerüljünk kelet felé, hogy a folyó sekély részén kelhessünk át. A túloldalon elit Mechvadászokkal találkozunk, úgyhogy rendesen készüljünk föl az ütközetre. Ha végeztünk velük nincs más dolgunk, mint lerombolni a Laio palotát, s a megadott helyre vonulni.

### Parancsok:

- 1.Végezzünk Liao magasán képzett őrségével.
- 2.Romboljuk le a Liao palotáját.
- 3.Kimenekítési pont.



## 23. Startport

Az utolsó előtti pályán már nem tudok igazán bölcs tanácsot adni, vagy elfogadjátok az általam javasolt útvonalat, vagy mentek a belátásotok szerint. b a (kerülővel a folyón át) d 1 c (ahol több hullámban érkező támadásra kell berendezkedni)

### Parancsok:

1. Elpusztítani Steiner összes egységét a kikötővárosban.
- a. Elfoglalni a radarállomást.
- b. Megsemmisíteni Steiner őrzőit.
- c. Felrobbantani a landoló egységet.
- d. megszerezni a mozgó központi-irányító kamiont.

## 24. Operation Goliath

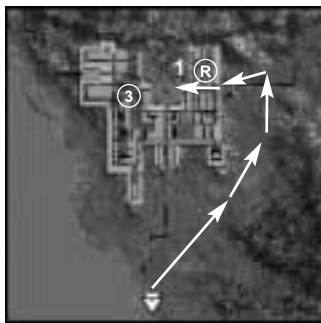
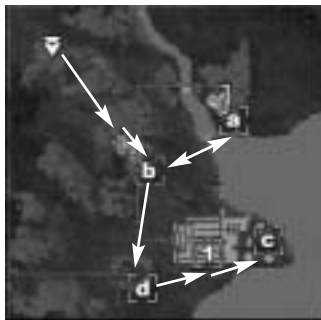
Kelet felől a szövetségeseink megtámadják az ellenséges bázist. Nekünk annyira kell igyekeznünk mindössze, hogy a konvoj végét legalább elérjük, ami a déli bejáraton keresztül közelíti meg az erődöt. Ezek után kellő távolságra a falaktól ott hatoljunk be, ahol már a szövetségeseink is megtették azt. A parancsnoki épület megsemmisítése után öljük meg Renardot is, majd vonuljunk a megadott helyre.

### Parancsok:

- 1.Elpusztítani Steiner központi parancsnoki épületét.
- 2.Megölni Renardot.
- 3.Kimenekítési hely.

### Jelmagyarázat:

- D:** szerelőcsarnok  
**R:** raktár vagy rakományt szállító kamion  
**H:** hangár  
**FHS:** főhadiszállás  
**T:** kimenekítési hely



Laclow